

# **VST RACK**

## **Guia do Usuário**

---

# Table of contents

Introdução.....	2
Manuais.....	2
AVISO.....	2
Operações Básicas.....	3
Iniciando o VST Rack.....	3
Operando o Software.....	3
Sobre os Arquivos.....	4
Configuração de janela.....	5
Área da ferramenta.....	5
Menu Lateral.....	6
Janela MAIN.....	8
Rack.....	8
Atribuindo um novo plug-in.....	10
Janela plug-in.....	14
Área da ferramenta.....	14
A, B, C, D, ALL INPUT, ALL OUTPUT.....	17
Janela SCENE.....	19
Janela List.....	19
Janela Recall Safe/Focus.....	22
Recall Safe.....	22
Focus.....	23
A, B, C, D, Overview.....	25
Janela SETTINGS.....	26
Janela Latency Group.....	26
Janela MIDI Remote.....	29
Janela Hardware.....	32
Preferences.....	35

# Introdução

VST Rack é um software de plug-in para PCs com Mac e Windows que processa o áudio usando uma faixa diversa de efeitos de plug-in VST, como delays, maximizadores, reverbs e mais. Este software usa o mecanismo de áudio Steinberg amplamente conhecido apresentado em Nuendo e Cubase, oferecendo aos engenheiros de som um ambiente de plug-in VST estável com alta qualidade de áudio.

## Manuais

- **Guia de instalação do VST Rack (PDF)**  
Descreve como instalar o VST Rack.
- **Guia do Usuário do VST Rack (este manual)**  
Descreve todos os itens necessários para configurar e operar o VST Rack.
- **Referência de plug-ins do VST Rack (PDF/HTML)**  
Descreve os Parâmetros do plug-in em detalhes.

## AVISO

- Este software e o Guia do Usuário são os direitos autorais exclusivos da Yamaha Corporation.
- Cópia deste software ou a reprodução deste Guia do Usuário no seu todo ou em parte, por qualquer meio, é expressamente proibida sem o consentimento por escrito do fabricante.
- A Yamaha Corporation não se responsabilizará por qualquer resultado ou efeito que ocorra devido ao uso deste software ou deste Guia do Usuário.
- Consulte o seguinte URL para obter informações sobre alterações no software do sistema ou em algumas funções e especificações como resultado de atualizações para a versão do aplicativo.  
<https://www.yamahaproaudio.com/>
- As ilustrações e telas conforme mostradas neste Guia do Usuário são apenas para fins de instrução. Portanto, sua aparência pode ser diferente das especificações reais. A tela também inclui plug-ins que não são incluídos no VST Rack.
- Steinberg e VST são marcas registradas da Steinberg Media Technologies GmbH (doravante referida como "Steinberg").
- Exceto conforme permitido pelas leis de direitos autorais e outras leis relevantes, como cópia para uso pessoal, é proibida de reproduzir ou desviar os dados de música/som que são vendidos e/ou fornecidos pela Steinberg, Yamaha e terceiros sem a permissão do detentor dos direitos autorais. Ao utilizar o conteúdo, consulte um especialista em direitos autorais.
- Windows é uma marca registrada da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.
- Mac é uma marca registrada da Apple Inc. registrada nos Estados Unidos e em outros países.
- Nomes de empresas e nomes de produtos que aparecem neste Guia do Usuário são marcas registradas ou marcas comerciais dessas empresas.
- Este Guia do Usuário fornece as Especificações mais atuais no momento da sua publicação. A última versão está disponível para download no site da Yamaha.



Para obter informações sobre como fazer conexões ao usar esse aplicativo, consulte o manual do dispositivo que está sendo conectado.

# Operações Básicas

## Iniciando o VST Rack

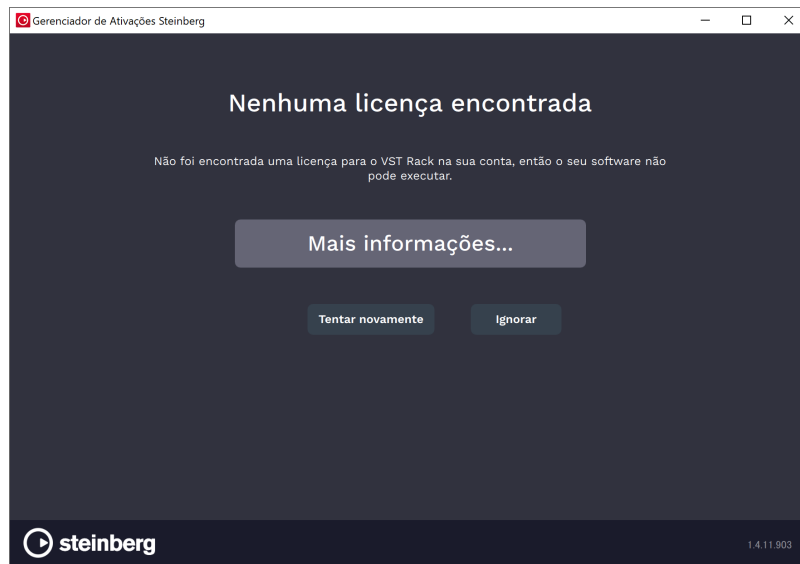


1. **Clique duas vezes no ícone na área de trabalho para iniciar o VST Rack.**

Dependendo da licença ativada na inicialização, o VST Rack Pro ou o VST Rack Elements serão inicializados, em seguida, a tela MAIN é exibida.



- Se uma licença não for encontrada na inicialização, a janela de erro Steinberg Activation Manager será exibida e o aplicativo será fechado. Ative uma licença válida e reinicie o aplicativo.
- Você também pode iniciar o aplicativo clicando (ou clicando duas vezes) em um arquivo do projeto (com a extensão .vstrack) criado no VST Rack. O VST Rack inicia e o arquivo é carregado.



- Ao iniciar pela primeira vez, ou quando um novo plug-in é adicionado, leva algum tempo para o aplicativo iniciar.
- Ao usar um Mac, a entrada do microfone deve ser permitida em "Preferências do sistema" > "Segurança e privacidade" > "Privacidade". Após iniciar o VST Rack, você poderá ser solicitado a permitir o acesso ao microfone.

## Operando o Software

- Alguns Botões e Controles Deslizantes/faders de cada software podem ser retornados para os valores padrão mantendo pressionada as tecla [Ctrl]/[command] e clicando-as.
- Alguns Botões e Controles Deslizantes/faders em cada software podem ser ajustados com precisão mantendo a tecla [SHIFT] enquanto os arrasta.

## Sobre os Arquivos

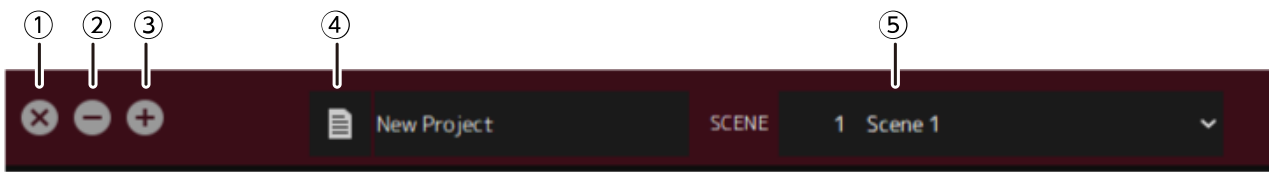
Os seguintes arquivos são usados no VST Rack.

- **Arquivos do projeto (extensão .vstrack):** Arquivos que contêm todas as definições do VST Rack
- **Pré-configurações do rack (extensão .rackpreset):** Arquivos que contêm configurações de plug-in e os valores dos parâmetros de cada plug-in e ganhos de entrada/saída do rack

# Configuração de janela

## Área da ferramenta

Exibe as informações da janela do VST Rack e da cena.



### ① Botão [X]

Sai do VST Rack.

Se o conteúdo estiver sendo editado, uma caixa de diálogo será exibida perguntando se você deseja Salvar.

### ② Botão [-]

Minimiza a janela do VST Rack.

### ③ Botão [+]

Maximiza a janela do VST Rack.

### ④ Botão File

Abre o Menu arquivo.

## Menu Arquivo

Botão	Tecla de atalho	Descrição
<b>New:</b>	-	Cria um novo arquivo de projeto. Selecione o número de racks para usar (16 racks, 32 racks, 48 racks ou 64 racks) no submenu.
<b>Open:</b>	Windows: [O] Mac: [command][O]	Abre um arquivo de projeto salvo.  <b>AVISO</b> Se você abrir um projeto que contém um plug-in que não esteja instalado em seu computador, esse plug-in não será atribuído ao slot. Se você sobrescrever e salvar o projeto, as informações de atribuição desse plug-in serão perdidas. Esteja particularmente ciente disso para projetos que são utilizados em diversos ambientes de computadores.
<b>Save:</b>	[Ctrl]/[command]+[S]	Sobrescreve e salva o arquivo do projeto.
<b>Save As:</b>	[Ctrl]/[command]+[A]	Salvar o arquivo do projeto como um arquivo separado.
<b>About:</b>	-	Exibe uma janela com as informações da versão para o VST Rack.
<b>Exit:</b>	[Ctrl]/[command]+[Q]	Sai do VST Rack.

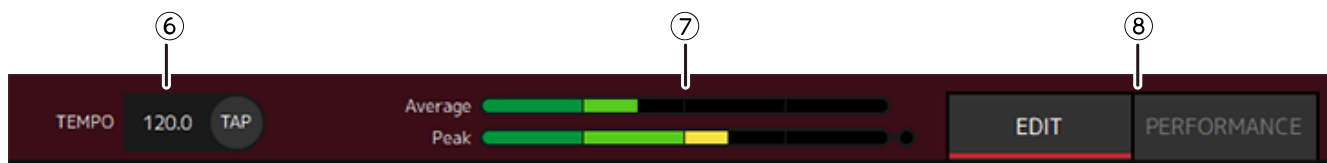
### ⑤ SCENE

Exibe a cena atual.

Você pode recarregar uma cena do menu pop-up que é exibida quando clicar aqui.



Em SETTINGS, você poderá configurar as definições para que o diálogo de confirmação de recall não seja exibido.



### ⑥ TEMPO

Clique duas vezes para inserir o tempo. Se você clicar no botão [Tap], a caixa de diálogo [Tap Tempo] será exibida. Clique com o mouse ou use a barra de espaço no teclado para inserir o tempo no diálogo [Tap Tempo].

### ⑦ Medidores de desempenho

Average (carga média)	Exibe verde até 25%, amarelo-verde até 50%, amarelo até 75% e laranja até 100%.
Peak (pico em tempo real)	A luz vermelha no lado direito acende quando o pico é excedido.



A luz vermelha do peak (pico do tempo real) permanecerá ligada até você clicar no medidor de desempenho.

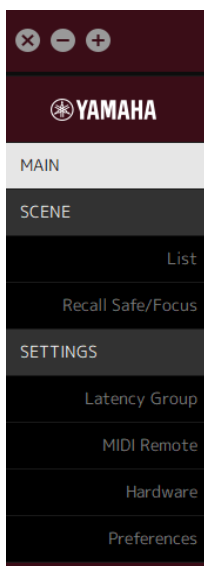
### ⑧ Botões [EDIT]/[PERFORMANCE]

Alterna entre o modo EDIT e o modo PERFORMANCE.

No modo EDIT, todos os parâmetros podem ser editados. Enquanto no modo EDIT, a cor de fundo é vermelha.

No modo PERFORMANCE, qualquer edição que interrompa o áudio não será possível.

## Menu Lateral



Botão	Tecla de atalho	Descrição
[MAIN] botão	[Ctrl]/[command]+[1]	Alterna a visualização para a janela MAIN.
[SCENE] botão	[Ctrl]/[command]+[2]	Alterna a visualização para a janela SCENE.

---

Botão	Tecla de atalho	Descrição
[SETTINGS] botão	[Ctrl]/[command]+[3]	Alterna a visualização para a janela SETTINGS.



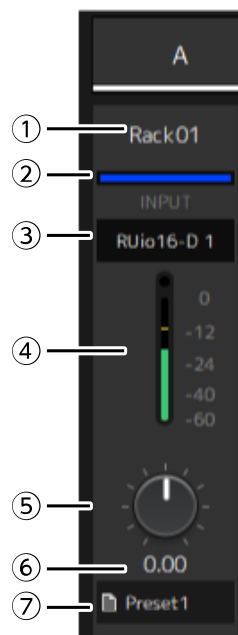
# Janela MAIN

A janela MAIN é equivalente ao console em um mixer padrão. Na janela MAIN, a entrada/saída de áudio é manuseada em unidades chamadas racks.



## Rack

Um rack é equivalente a um módulo do canal em um mixer padrão. Os sinais de áudio são processados ao longo do caminho do sinal desde o topo da janela até a parte inferior da janela.



**① Nome do rack**

Mostra o nome do rack. Clique duas vezes para editar o nome.

**② Cor do rack**

Você pode especificar a cor para cada rack. Clique para exibir a paleta de cores.

**③ Canal de entrada**

Mostra o canal de entrada que foi definido para o rack.

**④ Medidor de entrada**

Mostra o nível do sinal de entrada para o rack.

**⑤ Botão de ganho de entrada**

Ajusta o ganho de entrada. Arraste para alterar o valor de ganho.

**⑥ Valor de ganho de entrada**

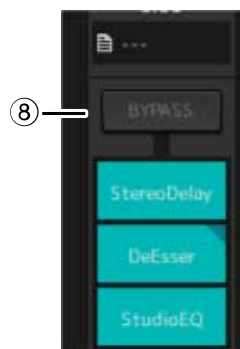
Mostra o valor de ganho de entrada. Clique duas vezes para inserir um valor.

**⑦ Rack pré-definido**

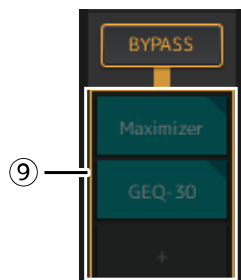
Mostra o nome pré-definido, se uma predefinição estiver sendo usada no rack. Clique para exibir o menu a seguir.

**Menu de rack pré-definido**

Definição	Descrição
Load Rack Preset	Carrega uma predefinição.
Save Rack Preset	Salva o estado atual do rack como uma predefinição.
Factory Preset	Carrega uma predefinição que foi preparada com antecedência.

**⑧ Botão [BYPASS]**

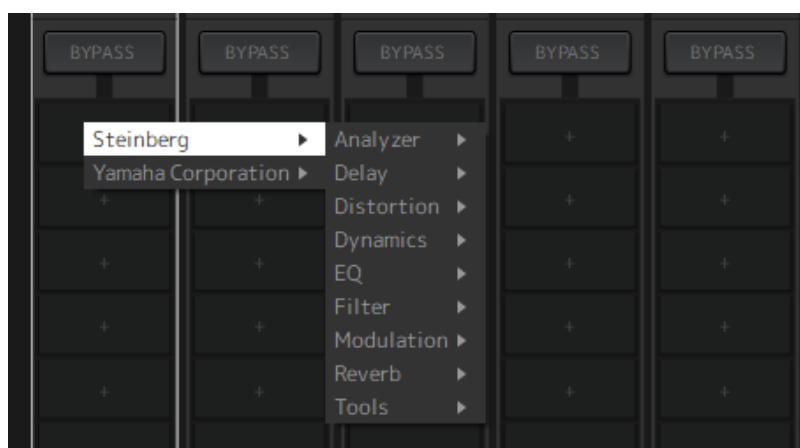
Liga/desliga o bypass para todo o rack. Clique no botão para selecionar ligar/desligar. Quando a função de bypass estiver ativada, o botão ficará fechado em uma frame laranja.



### 9 Slots de plug-in

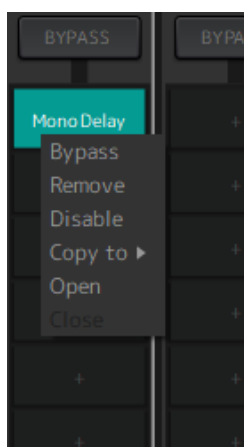
Exibe os nomes dos plug-ins atribuídos ao rack. Você pode configurar os plug-ins.

## Atribuindo um novo plug-in



Clique com o botão esquerdo em um slot vazio para exibir a lista de plug-ins. Arraste o mouse através da lista e clique no nome do plug-in desejado para atribuir esse plug-in ao slot.

## Plug-ins Bypassing, Remoção, Desativação, Cópia, Abertura e Fechamento



Clique com o botão direito do mouse em um nome de plug-in para exibir o menu plug-in. Arraste o mouse através do menu e clique na operação desejada.

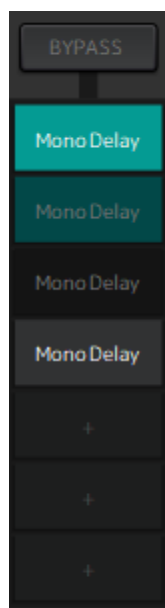
### Menu do plug-in

Definição	Descrição
Bypass	Liga/desliga o bypass para plug-ins individuais. Você pode realizar a mesma operação colocando o cursor sobre o nome do plug-in e, em seguida, segurando a tecla [Alt]/[option] enquanto clica.

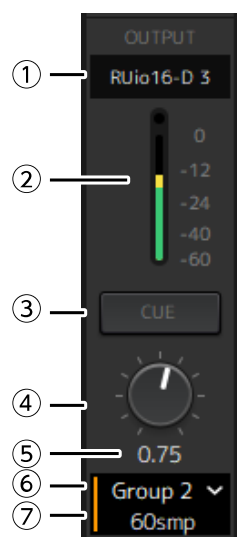
Definição	Descrição
Remove	Remova o plug-in do slot.
Disable (Enable)	Ativa/desativa plug-in individuais.
Copy to	Copia o plug-in. O conteúdo a ser copiado também inclui os valores dos parâmetros que já foram manipulados. Você também pode copiar um plug-in segurando [Ctrl]/[option] enquanto arrasta.
Open	Abre a janela para edição de plug-ins (janela plug-in). Você pode executar a mesma operação clicando duas vezes no nome do plug-in.
Close	Fecha a janela plug-in. Você também pode fechar a janela plug-in clicando em (x) na parte superior da janela.

## Exibição do plug-in

Quando o Recall Safe é ativado para um plug-in, o indicador no canto superior esquerdo acende. Você pode ligar/desligar o bypass para cada plug-in pressionando a tecla [Alt]/[option] e clicando com o botão esquerdo. Além disso, você pode clicar com o botão esquerdo para exibir uma lista de plug-in que podem ser atribuídos. Arraste um plug-in para movê-lo.



<b>Mono Delay</b>	Ativado com bypass desativado
Mono Delay	Ativado com bypass ativado
Mono Delay	Desativado com bypass ativado
Mono Delay	Desativado com bypass desativado



### ① Canal de saída

Mostra o canal de saída que foi definido para o rack.

### ② Medidor de saída

Mostra a quantidade do sinal de áudio que é emitido pelo rack. O Indicador vermelho redondo acende

quando o pico é alcançado.

### ③ botão [CUE]

Envia o sinal de áudio para o canal definido em "Settings" → "Hardware" → "Monitor". O botão [CUE] não pode ser ligado para vários racks ao mesmo tempo.

### ④ Ganho de saída

Ajusta o ganho de saída. Arraste para alterar o valor de ganho.

### ⑤ Valor de ganho de saída

Mostra o valor de ganho de saída. Clique duas vezes para inserir um valor.

### ⑥ Grupo de latência

Mostra o nome do grupo de latência. Clique e em seguida, selecione um grupo de latência da lista que é exibida.

### ⑦ Valor de latência

Mostra a latência para o rack.

Clique com o botão direito para alternar as unidades entre amostras e milésimos de segundos.

## Menu Contexto

Clique com o botão direito em uma rack (em qualquer lugar que não seja um slot plug-in) para exibir um menu de contexto. Clique na operação desejada no menu.

Definição	Descrição
Clear Rack	Remove todas as atribuições de slot de plug-in.
Copy Rack to	Copia tudo, exceto as definições dos canais de entrada, de saída e de CUE.
Move Rack to	Move o rack sendo manipulado para a posição na frente do rack selecionado na lista exibida. Se [Last] for selecionado, será movido para o final.
Pair (Unpair)	<p>Alterna entre pareamento/desemparelhar com o rack imediatamente à direita. As definições do rack no lado esquerdo de um pareamento são aplicadas em ambos os racks.</p> <p><b>AVISO</b> As definições para o rack no lado direito de um pareamento não serão restauradas se os racks forem desemparelhados.</p>
Reassign In/Out	Atribui os canais em ordem desde o início.



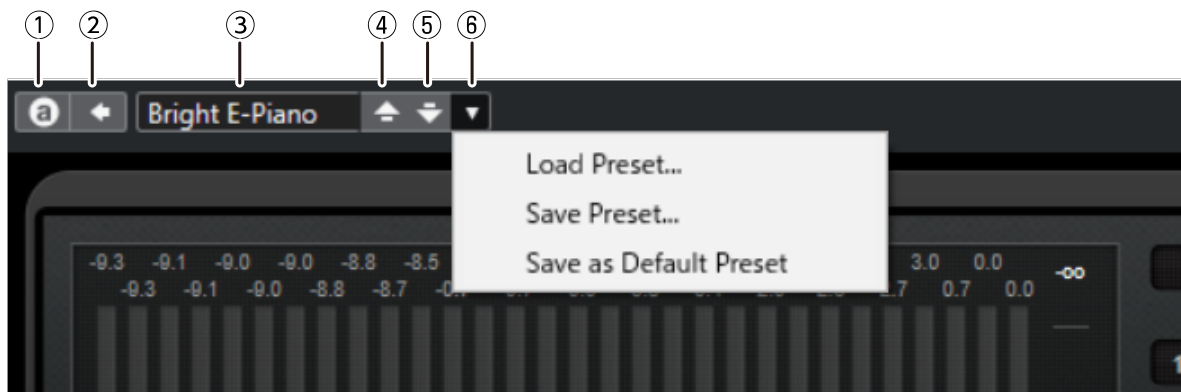
Você também pode mover os racks arrastando-os para a esquerda e para a direita.

## Janela plug-in

A janela plug-in é utilizada para configurar plug-ins e manipular parâmetros plug-in. Esta seção descreve a área de ferramentas da janela plug-in. Consulte a Referência de plug-ins do VST Rack para os parâmetros específicos para cada plug-in.

### Área da ferramenta

A área de ferramenta está no topo da janela plug-in.



#### ① Botão [Switch A/B Settings]

Altera o parâmetro da definição A (B) para a definição B (A). Isto permite que você crie sons enquanto compara as definições A e B.

#### ② Botão [Apply Current Settings to A and B]

Salva os parâmetro atuais para a definição selecionada (A ou B).

#### ③ Nome pré-definido

Mostra o nome pré-definido, se uma predefinição estiver sendo usada. Clique para exibir a lista de predefinições. O menu na janela Results é apresentado abaixo.

### Barra de Ferramenta da Janela de Results

Definição	Descrição
Back*	Move para a pasta usada anteriormente.
Forward*	Move para a próxima pasta.
Up*	Move uma pasta para cima.
Include Folders and Subfolders*	Mostra o conteúdo de pastas e subpastas.
Set up Result Columns	Permite selecionar os atributos a serem exibidos na lista de predefinições.
Reset Filters	Reinicializa os filtros.
Shuffle Results	Embaralha a lista de predefinições.
Update Results	Atualiza a lista de predefinições.
Set up Window Layout	Configura o layout da janela. Se você selecionar a Location Tree, as pastas a serem pesquisadas para arquivos predefinidos serão exibidas. Se você selecionar Filters, os atributos predefinidos serão exibidos.

\*Estas funções são para exibir convenientemente pré-ajustes que têm uma estrutura hierárquica complicada no Cubase e na Nuendo. Devido à simples estrutura da pasta dos plug-in do VST Rack, não pode haver nenhuma alteração na janela, mesmo quando você executar essas operações.

④ Botão [Load previous Program]

Carrega a predefinição anterior na lista de predefinições.

⑤ Botão [Load next Program]

Carrega a próxima predefinição na lista de predefinições.

⑥ Botão [Preset Management]

Clique para exibir o menu a seguir.

Menu de gerenciamento pré-definido

Definição	Descrição
Load Preset	Carrega uma predefinição.
Save Preset	Salva a predefinição. Insira um nome para a predefinição na caixa de diálogo exibida.
Save as Default Preset	Salva os parâmetros atuais como os valores padrão para quando o plug-in é iniciado.



⑦ Botão Function

Clique para exibir o menu a seguir.

Menu de funções

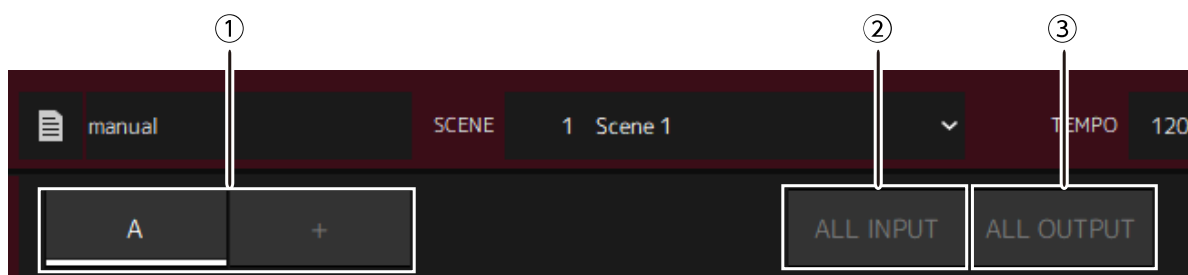
Definição	Descrição	
Copy Setting	Copia os parâmetros atuais.	
Paste Setting	Cola os parâmetros copiados.	
Load Preset	Carrega uma predefinição.	
Save Preset	Salva a predefinição. Insira um nome para a predefinição na caixa de diálogo exibida.	
Reset to Default Preset	Save as Default Preset	Salva os parâmetros atuais como a predefinição padrão para quando o plug-in começar.
	Remove Default Preset	Restaura uma predefinição padrão para seus valores no momento da Instalação.



Definição	Descrição
Switch to A/B setting	Alterna o parâmetro da definição A (B) para a definição B (A).
Apply Current Settings to A and B	Salva os parâmetros atuais para a definição selecionada (A ou B).
About	Exibe uma janela com as informações da versão.

## A, B, C, D, ALL INPUT, ALL OUTPUT

Na janela MAIN, você pode mudar a exibição de acordo com o número de racks e a finalidade da entrada/saída.



### ① Botões de banco [A], [B], [C], [D]

Alterna a exibição a cada 16 racks. Você pode alternar entre quatro bancos: A, B, C e D. Use o botão [+] para adicionar um banco.

### ② Botão [ALL INPUT]

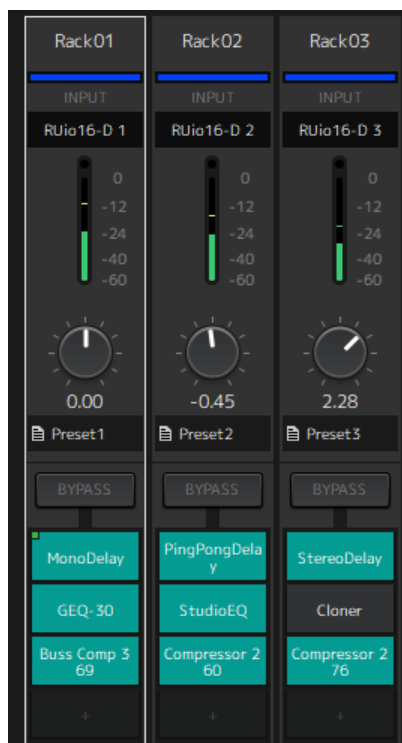
Alterna para uma exibição apenas de entradas. Os itens exibidos são o nome do rack, cor do rack, canal de entrada, medidor de entrada e BYPASS.

### ③ Botão [ALL OUTPUT]

Alterna para uma exibição apenas de saídas. Os itens que são exibidos são nome do rack, cor do rack, canal de saída, medidor de saída e BYPASS.

## Sobre os Racks

Quando você clica um rack, ele é selecionado e exibido em um frame branco.



Você pode arrastar os racks para reordená-los em um banco. Ao fazer isso, as atribuições de canal não mudam. Cada banco pode conter um máximo de 16 racks, quer Mono ou Stereo. Se o número máximo for excedido quando você trazer um rack de um banco diferente, o último rack no banco (o rack na posição mais à direita) se move para o próximo banco. O mesmo se aplica se o número máximo de 16 racks for excedido quando você desemparelhar dois racks.

No entanto, se já existem 16 racks designados para os bancos subsequentes, o primeiro rack no banco se move para o banco anterior.

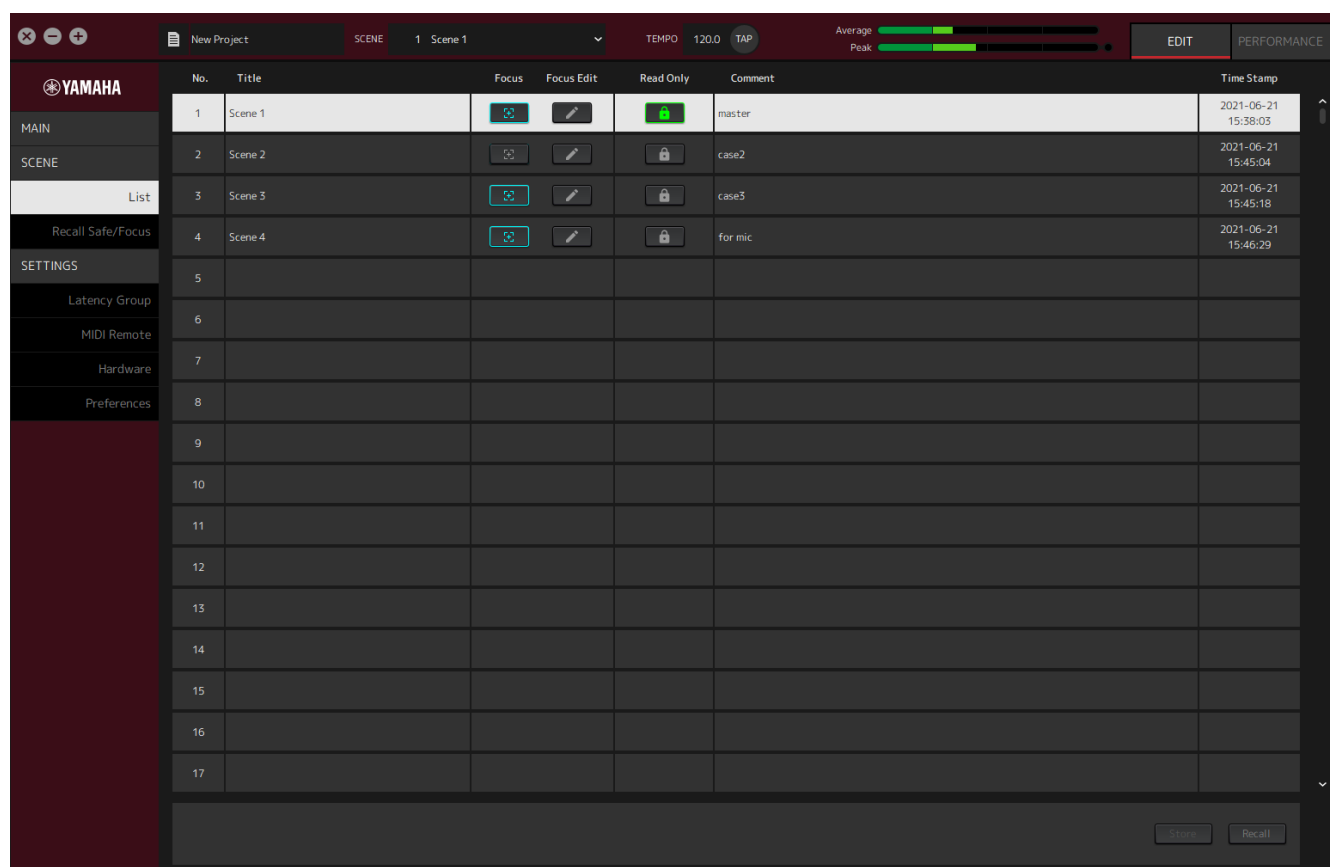
Você pode copiar todos os parâmetros além das configurações de entrada/saída do canal, mantendo pressionada a tecla [Ctrl]/[option] enquanto arrasta um rack.



Com a exibição dos 64 Racks, você pode reordenar racks mesmo fora de um banco.

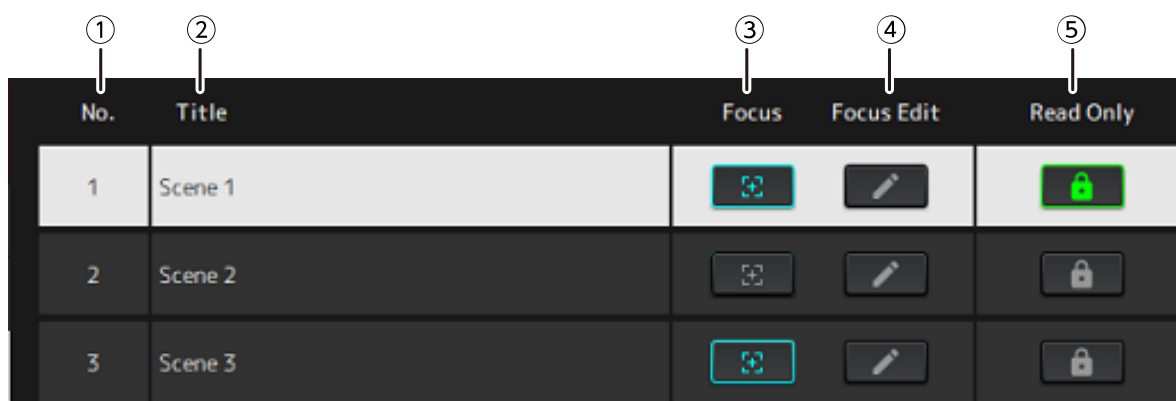
# Janela SCENE

Use a janela SCENE para gerenciar as cenas em um projeto.



## Janela List

Use a janela List para editar cenas. Cenas são salvas em um projeto.



### ① Cena no.

Mostra o número da cena.

### ② Title

Mostra o título da cena. Clique duas vezes para exibir uma janela de diálogo. Insira um título e um comentário na janela de diálogo. Uma vez que a cena tenha sido armazenada, ela pode ser editada.

### ③ Botão [Focus]

Ativa a função Focus (Foco). Clique no botão para selecionar ligar/desligar.



A função Focus (Foco) permite que você selecione quais plug-ins a recarregar ao recarregar os dados da cena.

**④ Botão [Focus Edit]**

Configura as definições de Foco. Clique para abrir a janela Recall Safe/Focus.

**⑤ Botão Protect (Read Only)**

Impede outras operações além de recarregar e copiar cenas (tais como salvar e apagar). Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

⑥ Comment	⑦ Time Stamp
master	2021-06-21 15:38:03
case2	2021-06-21 15:45:04
case3	2021-06-21 15:45:18
for mic	2021-06-21 15:46:29

**⑥ Comment**

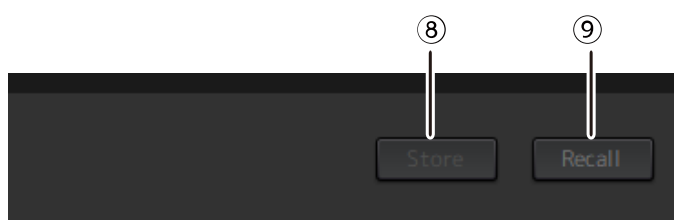
Mostra o comentário. Clique duas vezes para exibir uma janela de diálogo. Uma vez que a cena tenha sido armazenada, ela pode ser editada.



Você pode inserir apenas caracteres alfanuméricos de meia-largura no comentário.

**⑦ Time Stamp**

Mostra data e hora.



**⑧ Botão [Store]**

Armazena as configurações com os parâmetros de plug-in atuais como uma cena. Clique para abrir uma janela de diálogo. Insira um título e um comentário na janela de diálogo. A operação Store não é possível se nenhum plug-in tiver sido atribuído ao rack. A operação Store também não é possível se a Protect for ativada para a cena.

**⑨ Botão [Recall]**

Recarregar uma cena. Clique para abrir uma janela de diálogo. Clique em [OK] na janela de diálogo para realizar a operação Recall.

---

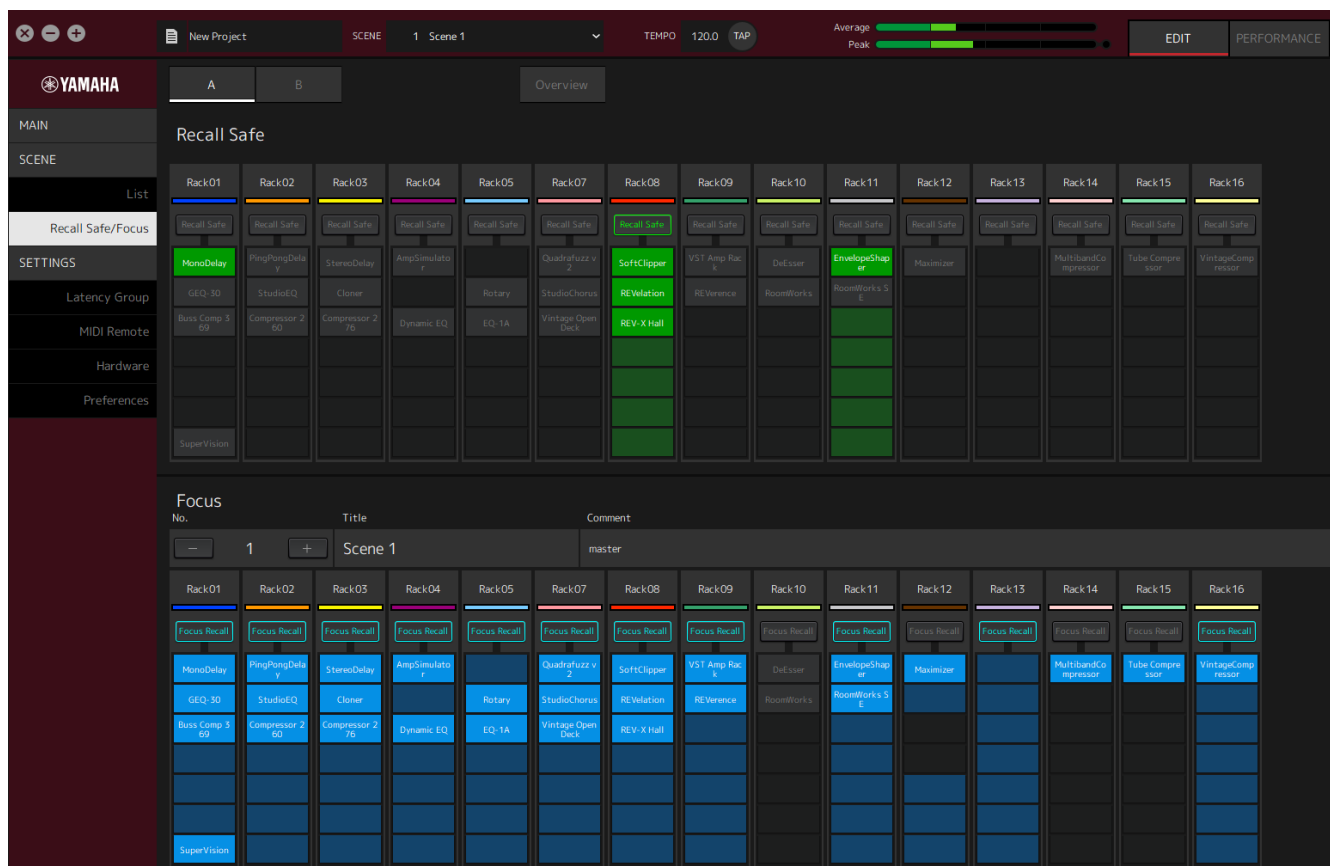
**Menu Contexto**

Clique com o botão direito na lista para exibir o menu de contexto. Clique na operação desejada no menu.

Definição	Descrição
Copy	Copia a cena selecionada.
Delete	Exclui a cena selecionada. A operação não é possível se a Protect for ativada para a cena.
Edit	Edita o título e o comentário da cena selecionada. A operação não é possível se a Protect for ativada para a cena.

## Janela Recall Safe/Focus

Use a janela Recall Safe/Focus para configurar as definições para Recall Safe e Focus. Estas definições podem ser configuradas pelo rack ou por plug-in. As definições são salvas em um projeto.



## Recall Safe

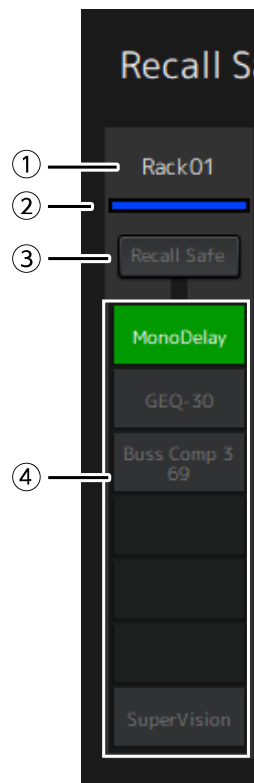
Configure as definições Recall Safe.



A função Recall Safe protege a memória da cena para que ela não seja recarregada por um plug-in. As informações de definição de Recall Safe são salvas independentemente dos dados da cena.



Se você adicionar um plug-in após criar uma cena, não será recarregada porque a cena não inclui as definições desse plug-in.



### ① Nome do rack

Mostra o nome do rack. Os nomes do rack não podem ser editados na janela Recall Safe/Focus.

### ② Cor do rack

Mostra a cor do rack selecionada na janela MAIN. A cor do rack não pode ser selecionada na janela Recall Safe/Focus.

### ③ Botão Rack [Recall Safe]

Liga/desliga o Recall Safe para todo o rack. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

### ④ Botões Plug-in [Recall Safe]

Liga/desliga o Recall Safe para cada Plug-in. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

## Focus

Configura as definições de Foco.



Focus é uma função que permite que você defina, quais os dados plug-in serão recarregados para cada cena. É salvo como parte dos dados da cena. Se estiver definido em duplicação com Recall Safe, o Recall Safe prevalece.





① **No.**

Mostra o número da cena.

② **Botão [-]**

Muda a exibição para as informações da cena para o número da cena anterior. Clique no botão para alterar a exibição.

③ **Botão [+]**

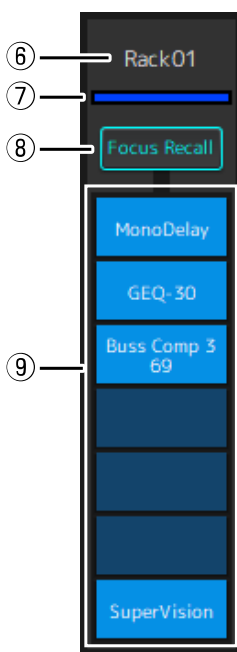
Muda a exibição para as informações da cena para o número da próxima cena. Clique no botão para alterar a exibição.

④ **Título**

Mostra o título da cena. Os Títulos não podem ser editados na janela Recall Safe/Focus.

⑤ **Comment**

Mostra o comentário da cena. Os comentários não podem ser editados na janela Recall Safe/Focus.



⑥ **Nome do rack**

Mostra o nome do rack. Os nomes do rack não podem ser editados na janela Recall Safe/Focus.

⑦ **Cor do rack**

Mostra a cor do rack selecionada na janela MAIN. A cor do rack não pode ser selecionada na janela Recall Safe/Focus.

⑧ **Rack [Focus Recall]**

Liga/desliga o Focus Recall para todo o rack. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

⑨ **Botões Plug-in [Focus Safe]**

Liga/desliga o Focus Recall para cada Plug-in. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

## A, B, C, D, Overview

Na janela Recall Safe/Focus, você pode alternar a exibição entre bancos de 16 racks ou mudar para a tela especializada para Recall Safe o estado seguro.



### ① Botões de banco [A], [B], [C], [D]

Alterna a exibição a cada 16 racks. Você pode alternar entre quatro bancos: A, B, C e D.

### ② Botão [Overview]

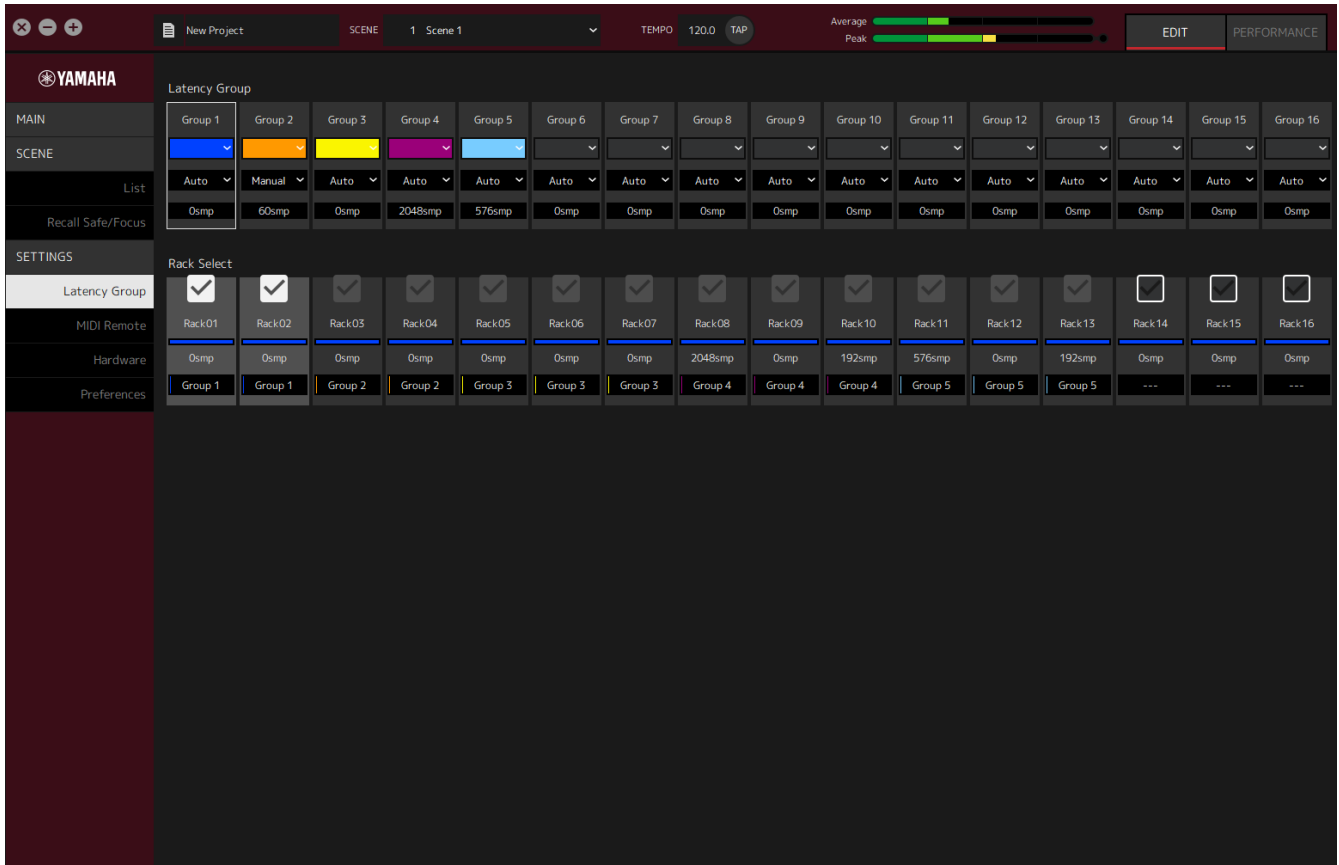
Alterna para uma exibição apenas do estado Recall Safe. Os itens que são exibidos são o nome do rack, o Recall Safe para todo o rack, e o estado Recall Safe para cada plug-in.

# Janela SETTINGS

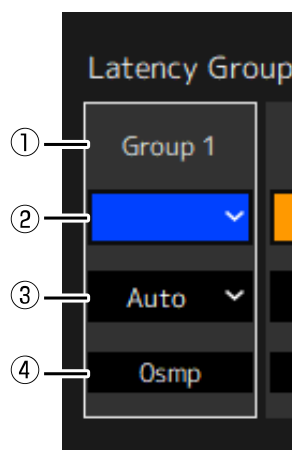
Use a janela SETTINGS para configurar as diversas definições no VST Rack.

## Janela Latency Group

Use esta janela para configurar as definições dos grupos de latência.



## Campo Latency Group



### ① Nome do grupo de Latência

Mostra o nome do grupo de latência. Clique duas vezes para editar o nome.

### ② Cor do grupo de latência

Você pode especificar a cor para cada grupo de latência. Clique para exibir a paleta de cores.

### ③ Método de compensação de latência

Define o método de compensação de latência. Clique e, em seguida, selecione um método do menu exibido.

#### Menu do método de compensação de latência

Definição	Descrição
Auto	Combina a latência de todo o grupo com a do rack com a latência mais alta do grupo.
Manual	Ajustar o valor de latência manualmente.

### ④ Latência

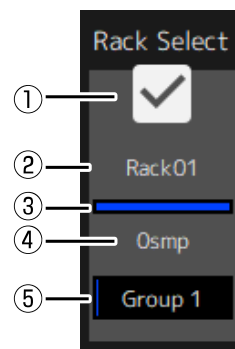
Mostra o valor da latência. Se o método de correção de latência for Auto, a latência máxima dos racks do grupo será exibida. Se o método de correção de latência for Manual, você pode clicar duas vezes para inserir um valor.

#### Menu Contexto

Clique com o botão direito do mouse sobre a latência para exibir o menu de contexto. Clique na operação desejada no menu.

Definição	Descrição
sample	Exibe a latência em amostras.
msec	Mostra a latência em milésimos de segundos.

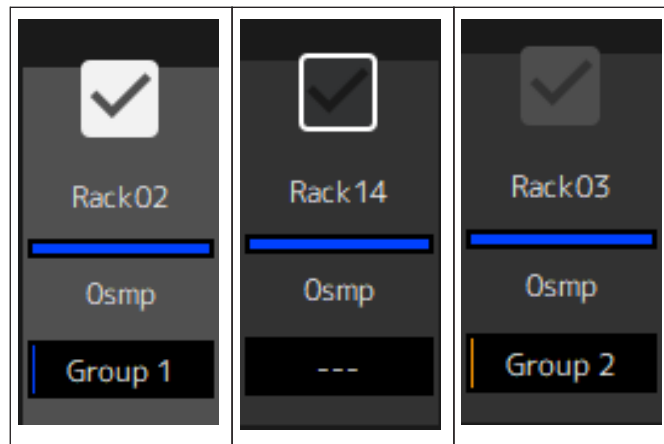
## Campo de Rack Select



### ① \*Caixa de Rack Select \*

Marque as caixas de verificação para racks que não pertencem ao grupo para adicioná-los ao grupo. Clique em um rack destacado para removê-la do grupo.

Atribuído a grupo	Não atribuído a grupo	Atribuído a outro grupo
-------------------	-----------------------	-------------------------



② **Nome do rack**

Mostra o nome do rack. Os nomes do rack não podem ser editados na janela Latency Group.

③ **Cor do rack**

Mostra a cor do rack selecionada na janela MAIN. A cor do rack não pode ser selecionada na janela Latency Group.

④ **Latência**

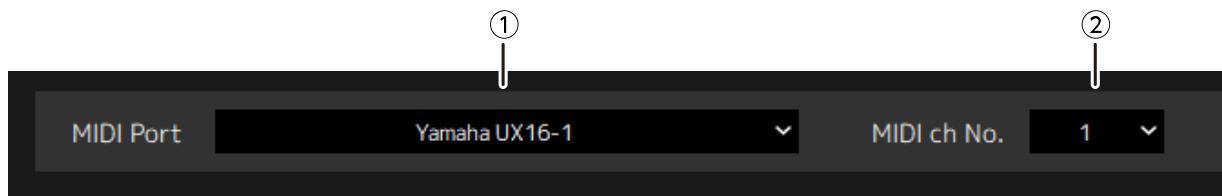
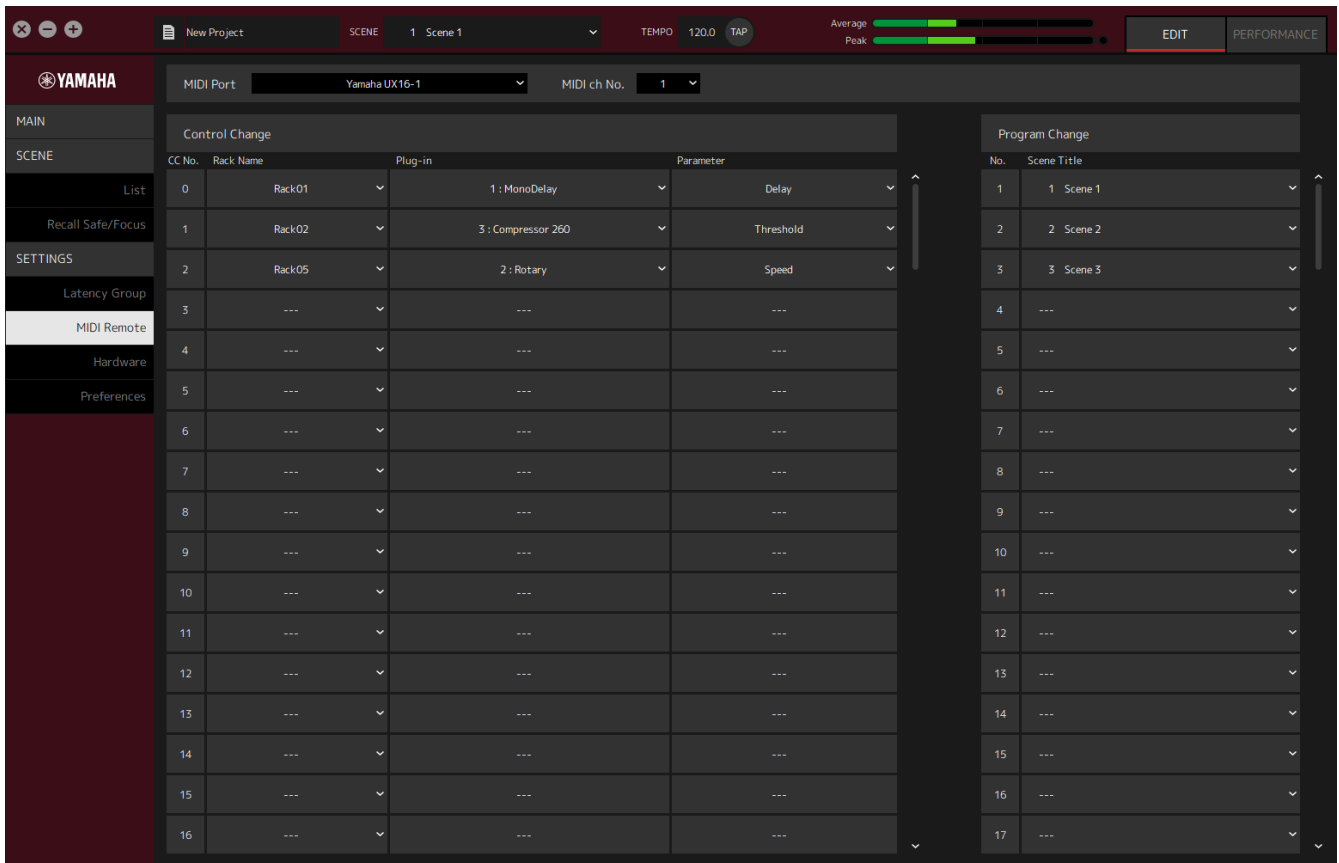
Mostra o valor de latência para o rack.

⑤ **Nome do grupo de Latência**

Mostra o nome do grupo de latência para o qual o rack é atribuído.

## Janela MIDI Remote

Use esta janela para configurar as definições remotas.



### ① Nome MIDI Port

Mostra o nome Porta MIDI. Clique e em seguida, selecione uma porta MIDI no menu que é exibido. Esta é uma configuração global para o VST Rack.

### ② MIDI ch No.

Mostra o número do canal do MIDI. Clique e, em seguida, selecione um número de 1 a 16 na lista exibida. Esta é uma configuração global para o VST Rack.

## Lista Control Change

Os parâmetros correspondentes podem ser alterados pelo controle de um dispositivo MIDI.

CC No.	Rack Name	Plug-in	Parameter
0	Rack01	1 : MonoDelay	Delay
1	Rack02	3 : Compressor 260	Threshold
2	Rack05	2 : Rotary	Speed
3	---	---	---

### ① CC No.

Mostra o número da alteração do controle.

### ② Rack Name

Mostra o nome do rack. Clique e, em seguida, selecione um nome de rack no menu que é exibido.

### ③ Plugin

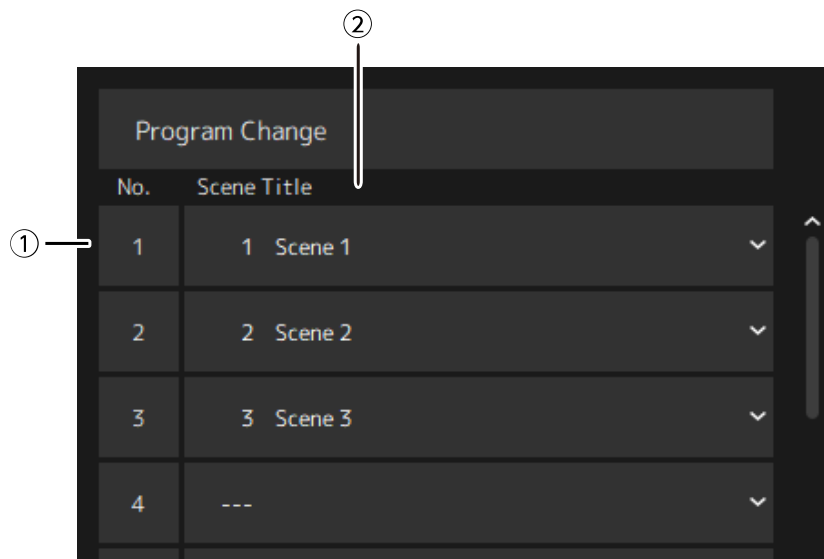
Mostra o nome do plug-in. Clique para exibir uma lista de plug-ins no rack selecionado para Rack Name. Clique em um nome de plug-in para selecioná-lo.

### ④ Parameter

Mostra o nome do parâmetro. Clique para exibir uma lista de parâmetros para o plug-in selecionado para Plugin. Clique no nome de um parâmetro para selecioná-lo.

## Lista Program Changes

As cenas correspondentes podem ser lembradas por mensagens de mudança de programa de um dispositivo MIDI.



### ① No.

Mostra o número da alteração do programa.

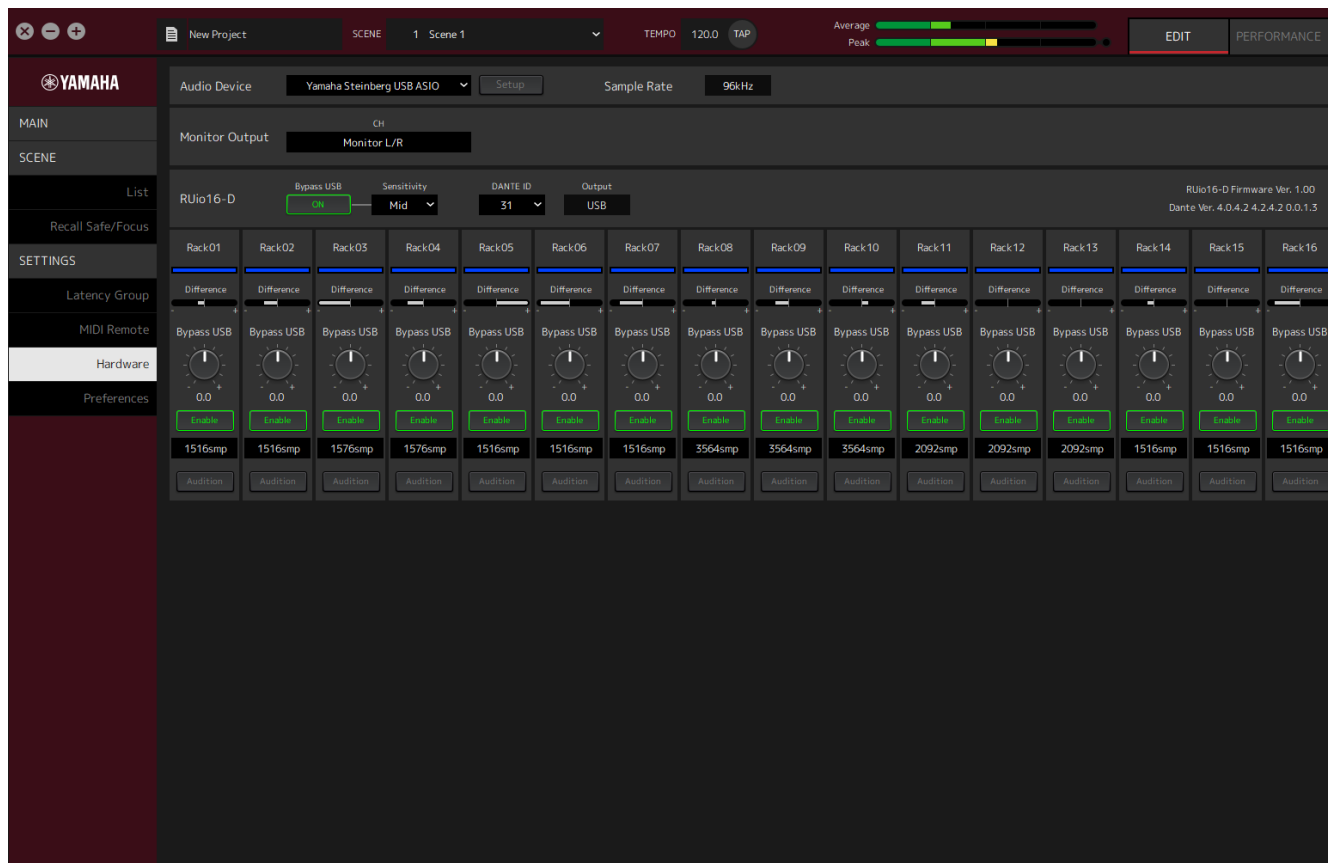
### ② Scene Title

Mostra o título da cena que corresponde ao número de alteração do programa. Clique para exibir uma lista das cenas que foram criadas. Clique no título de uma cena para selecioná-lo.



# Janela Hardware

Use esta janela para configurar o dispositivo de áudio.



Ao usar RUio16-D no macOS, selecione “Yamaha RUio16-D (High Precision)” no ① Audio device. Se você selecionar “Yamaha RUio16-D”, alguns itens não serão exibidos.



## ① Audio device

Mostra o nome do dispositivo de áudio. Clique e, em seguida, selecione um nome do dispositivo do menu exibido.

## ② Botão Setup

Clique para abrir um diálogo. Clique no botão [Control Panel] na caixa de diálogo para exibir o painel de controle do dispositivo de áudio. Você pode alterar as configurações do driver de áudio no painel de controle.



O tamanho do buffer pode ser ajustado no Painel de Controle.

### ③ Sample Rate

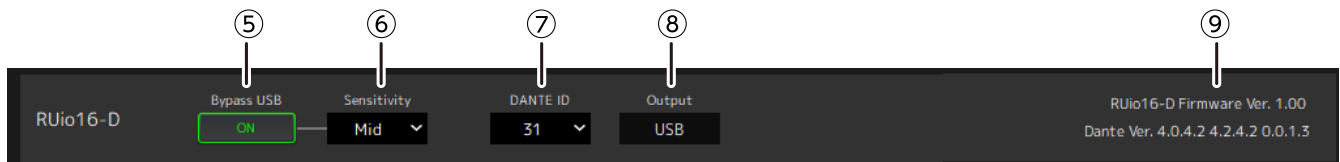
Mostra a frequência de amostragem.



O VST Rack suporta apenas 44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz e 96 kHz. Use Dante Controller para configurar a taxa de amostragem.

### ④ Monitor Output

Mostra o canal que é emitido quando o botão CUE na janela MAIN é pressionado. Clique e, em seguida, selecione um canal da lista que é exibido.



### ⑤ RUio16-D Bypass USB (somente ao usar Yamaha RUio16-D)

Define se girar de volta dentro de RUio16-D se o VST Rack não responde.

### ⑥ RUio16-D Sensitivity (somente ao usar Yamaha RUio16-D)

Mostra a velocidade para determinar se o VST Rack não responde. Clique e, em seguida, selecione uma velocidade do menu que é exibido.

### ⑦ RUio16-D Dante ID (somente ao usar Yamaha RUio16-D)

Mostra o Dante ID para o RUio16-D. Clique e, em seguida, selecione uma ID do menu exibido.

### ⑧ RUio16-D Output (somente ao usar Yamaha RUio16-D)

Mostra o sinal que é enviado para o terminal OUTPUT que é selecionado pelo interruptor [MONITOR/DANTE/USB] no RUio16-D.

### ⑨ Informações (somente ao usar Yamaha RUio16-D)

Mostra a versão do firmware para o RUio16-D, e a versão para Dante.



① **Nome do rack (somente ao usar Yamaha RUio16-D)**

Mostra o nome do rack. Os nomes do rack não podem ser editados na janela Hardware.

② **Cor do rack (somente ao usar Yamaha RUio16-D)**

Mostra a cor do rack selecionada na janela MAIN. A cor do rack não pode ser selecionada na janela do Hardware.

③ **Difference (somente ao usar Yamaha RUio16-D)**

Mostra a diferença entre o nível ajustado no estágio de rack e o nível quando se usa Bypass USB.

④ **Botão de nível [Bypass USB] (somente ao usar Yamaha RUio16-D)**

Ajusta o nível de sinal emitido a partir do RUio16-D ao usar Bypass USB. Arraste para alterar o valor de nível.

⑤ **Nível Bypass USB (somente ao usar Yamaha RUio16-D)**

Mostra o nível de sinal emitido a partir do RUio16-D ao usar Bypass USB.

⑥ **Botão [Enable] (Somente ao usar Yamaha RUio16-D)**

Define o Bypass USB ligar/desligar para cada rack. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

⑦ **Latência (somente ao usar Yamaha RUio16-D)**

Mostra a latência de todo o rack, mais a latência do driver e a própria latência do VST Rack. Clique com o botão direito do mouse sobre a latência para exibir o menu de contexto. Clique na operação desejada no menu.

**Menu Contexto**

Definição	Descrição
sample	Exibe a latência em amostras.
msec	Mostra a latência em milésimos de segundos.

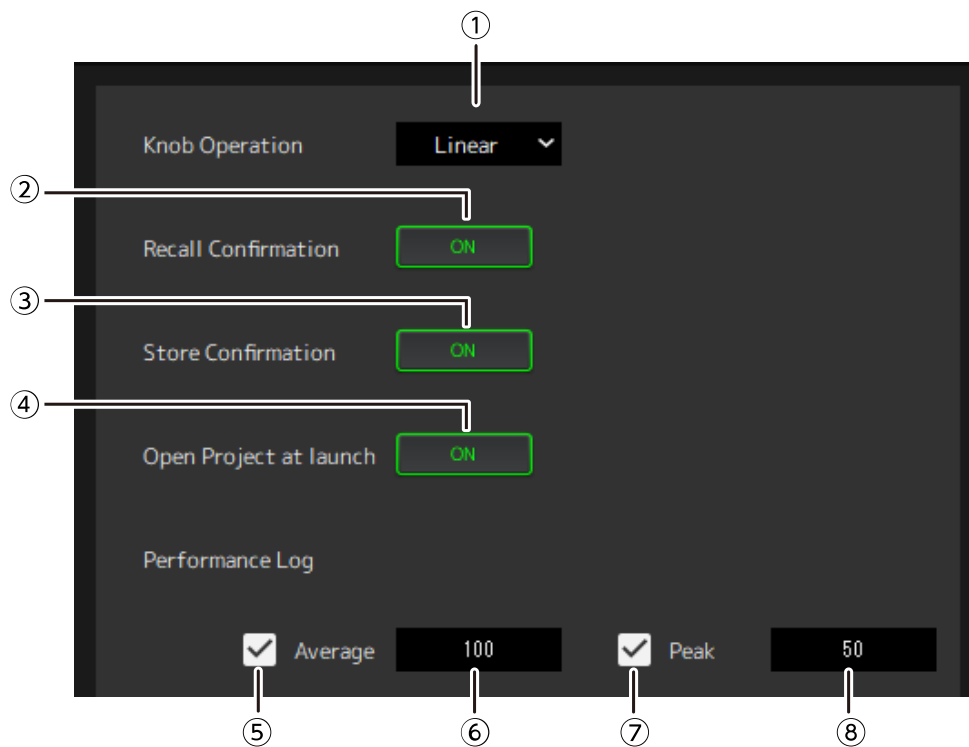
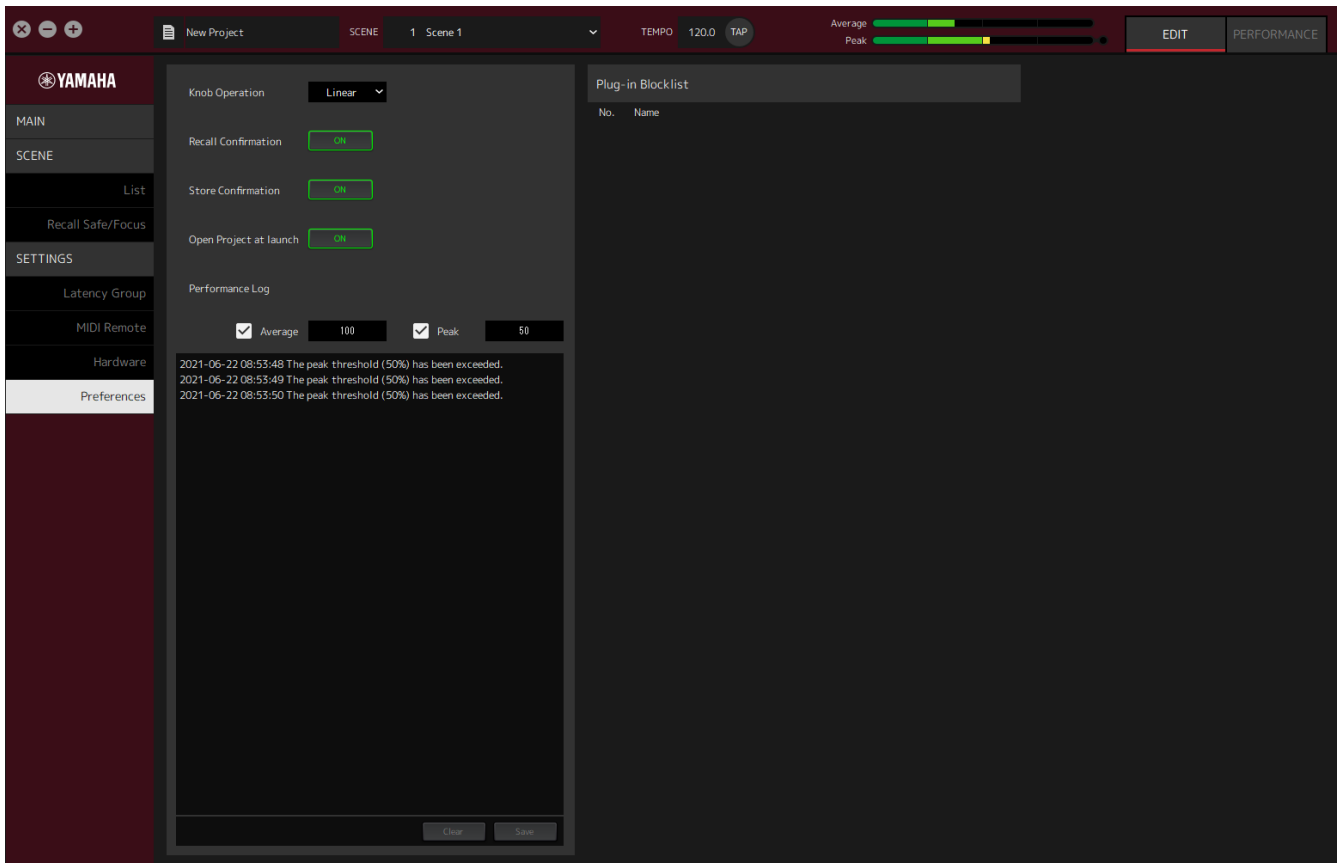
⑧ **Botão [Audition] (somente ao usar Yamaha RUio16-D)**

Faz o retorno do sinal de áudio que flui através do rack no RUio16-D. Clique no botão para selecionar ligado/desligado.

Os botões [Audition] em múltiplos racks podem ser ativados ao mesmo tempo. Se você se deslocar da janela Hardware para outra janela, a Audition será automaticamente desativada.

## Preferences

Use esta janela para configurar as definições do VST Rack.



### ① Knob Operation

Mostra o método de arrastar botões. Clique e, em seguida, selecione um método de arrastamento a partir do menu que é exibido.

## Menu de operação do botão

Definição	Descrição
Rotary	Arraste como se estivesse girando o botão para alterar o valor.
Linear	Arrastar para cima/para baixo ou esquerda/direita para alterar o valor.

### ② Botão [Recall Confirmation]

Mostra uma mensagem de confirmação durante a operação Recall. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

### ③ Botão [Store Confirmation]

Mostra uma mensagem de confirmação durante a operação Store. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

### ④ Open Project at launch

Define se o projeto previamente aberto deve ser carregado na partida. Clique no botão para selecionar ligar/desligar.

### ⑤ Caixa de verificação [Performance Log Average]

Grava um registro quando o medidor de desempenho Average excede o limiar. Clique no botão para selecionar ligar/desligar. Os registros são mostrados na ⑩ Lista de registro de desempenho.

### ⑥ Limiar [Performance Log Average]

Mostra o limiar para o medidor de desempenho Average. Clique para editar o limiar.

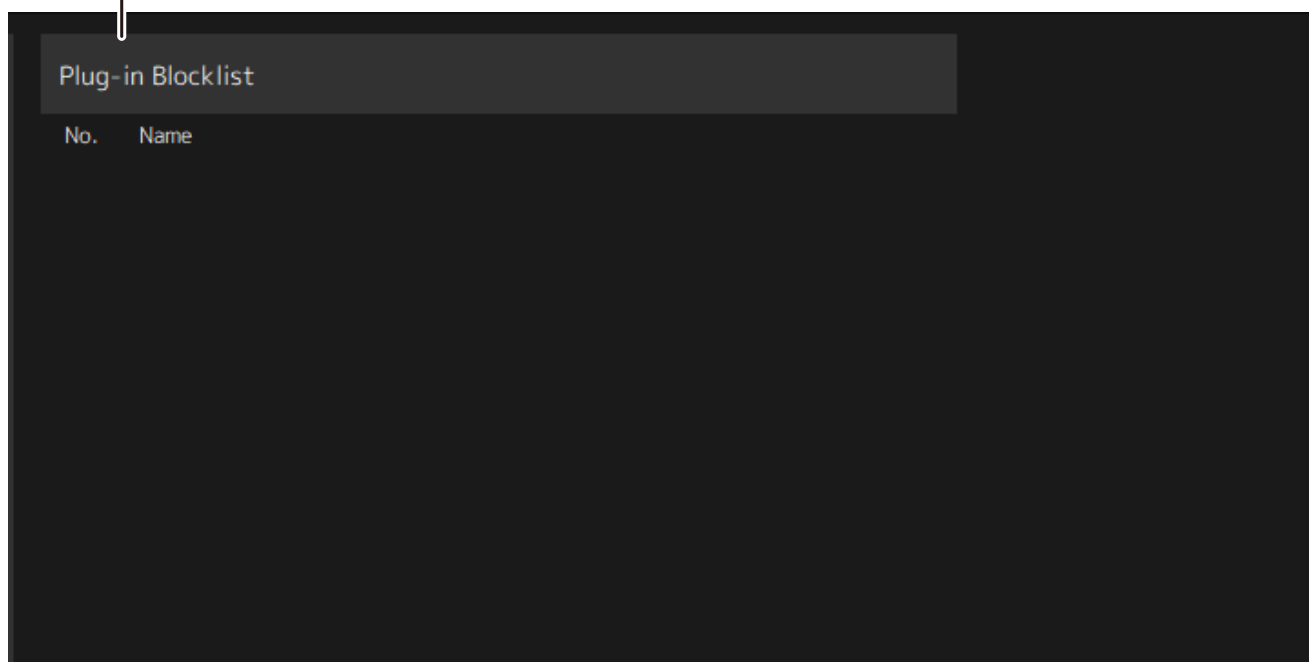
### ⑦ Caixa de verificação [Performance Log Peak]

Grava um registro quando o medidor de desempenho do Peak excede o limiar. Clique no botão para selecionar ligar/desligar. Os registros são mostrados na ⑩ Lista de registro de desempenho.

### ⑧ Limiar [Performance Log Peak]

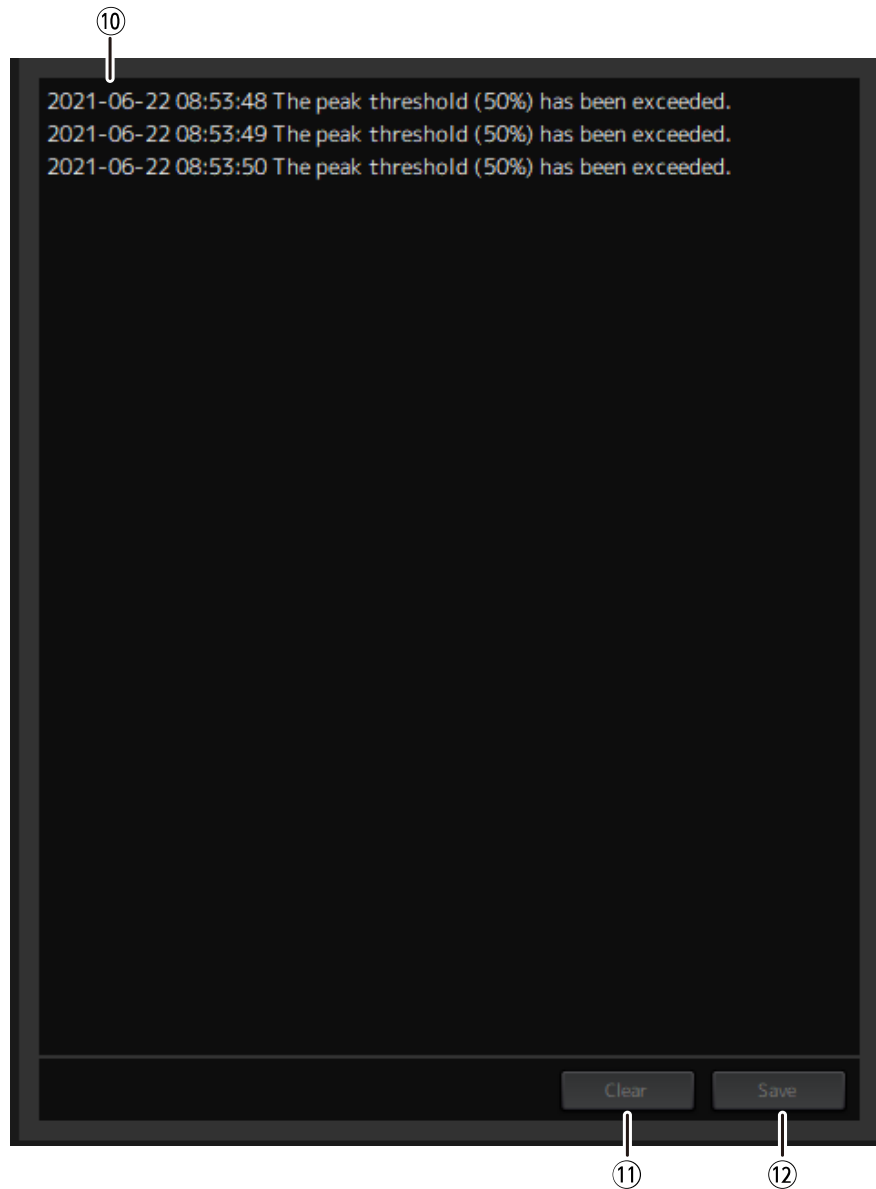
Mostra o limiar do medidor de desempenho do Peak. Clique para editar o limiar.

⑨



## ⑨ Plugin Blocklist

Mostra uma lista de plug-ins que não pôde ser usada antes e plug-ins que não são suportados.



### ⑩ Lista de registro de desempenho

Mostra os registros para quando o limiar definido foi excedido.

### ⑪ Botão [Clear]

Limpa todos os registros.

### ⑫ Botão [Save]

Salva o registro. Os registros são salvos em um formato CSV que inclui a data, a hora e uma mensagem.

