

# reface DX

# Manual de Referência

Uso deste Manual de Referência2
Modo Edit2
Alteração das configurações do operador detalhadas
Configuração do EG (Envelope Generator, Gerador de envelope)5 EG Level Tela EG Level Settings (Configurações do nível EG)
Configuração do LFO
Configuração do Pitch EG
Solução de problemas11

Usando o modo Edit (Editar) no reface DX, você pode fazer configurações detalhadas para operadores individuais. Leia este manual caso você queira fazer alterações detalhadas nas vozes no reface DX.

# Modo Edit

No modo Edit, você pode fazer ajustes detalhados nas configurações de voz.

OBSERVAÇÃO Para alterar o algoritmo, use o botão [ALGO] da seção FM.

O modo Edit é ativado pressionando-se o botão [EDIT].



No modo Edit, você pode usar os botões de [1] a [8] da seção VOICE SELECT/EDIT como os botões de [OP1] a [OP4], [EG level], [EG rate], [LFO] e [Pitch EG].

Para sair do modo Edit, pressione o botão [EDIT] novamente.

#### Defina os operadores de 1 a 4 da maneira a seguir.

- **1.** Pressione o botão [EDIT] para ativar o modo Edit.
- Pressione um dos botões de [OP1] a [OP4] para selecionar o operador que você deseja definir. A tela de configuração do operador correspondente é exibida.
- 3. Se necessário, pressione o mesmo botão várias vezes para selecionar a página necessária na tela de configuração. Quando uma tela de configuração contém várias páginas, elas são indicadas na forma "●○○" (ou seja, página 1 de 3 páginas).
- **4.** Ajuste as configurações do operador usando os controles deslizantes e/ou as chaves.
- 5. Se necessário, você também poderá ajustar outras configurações neste momento. Por exemplo, se você pressionar o botão [OP2] enquanto a página 3 da tela Operator 1 Settings (Configurações do operador 1) estiver sendo exibida, a página 3 da tela Operator 2 Settings (Configurações do operador 2) será exibida. Da mesma forma, se pressionar o botão [EG level] ou [EG rate] enquanto a tela Operator 2 Settings estiver sendo exibida, você poderá fazer ajustes de EG para o operador 2.
- 6. Quando terminar as configurações, pressione o botão [EDIT] novamente para sair do modo Edit.

## • Tela Operator Settings (Configurações do operador) (página 1)



1	OP (operador)	ON ou OFF	Liga e desliga o ope	rador.		
	MODE	Seleciona o método de configuração da frequência.				
2		Ratio	A frequência é definida como uma taxa em relação à afinação padrão. Essa frequência também é exibida como uma taxa quando você pressiona o botão [FREQ].			
		Fixed	A frequência é fixa, independentemente da tecla tocada. Essa frequência também é exibida em Hertz (Hz) quando você pressiona o botão [FREQ].			
		Especifica a frequência usando um número.				
3	FREQ (Frequência)	Quando MODE está definido como "Ratio" (taxa):	De 0,500 a 31,99	Especifique um valor referente ao valor padrão de 1,00. Quando esse valor é dobrado, aumenta-se uma oitava; quando dividido pela metade, cai uma oitava. Esse valor também é exibido quando você pressiona o botão [FREQ].		
		Quando MODE está definido como "Fixed" (fixo):	De 1,000 a 9.772 Hz	Especifica a frequência em Hertz (Hz). Esse valor também é exibido quando você pressiona o botão [FREQ].		
4	DTUNE (Desafinação)	De -64 a 0 a +63	Desafina a frequênc desafinação da frequ	ia definida com "FREQ". Uma leve uência produz um efeito de coro.		

### • Tela Operator Settings (Configurações do operador) (página 2)



1	LEVEL	De 0 a 127	Define o nível da saída. No caso de portadoras, isso altera o volume. No caso de moduladores, isso altera o grau em que a(s) portadora(s) são moduladas. Esse valor também é exibido quando você pressiona o botão [LEVEL] (nível).
2	VEL.S (Sensibilidade à velocidade)	De 0 a 127	Usado para alterar o volume e/ou o tom com base na força com que você toca as teclas. Não há alterações quando a configuração é "0". Quanto mais alto for o valor, maior será o grau de alteração.
3	FB (Realimentação)	De -127 (SQUARE) a 0 a +127 (SAW)	Seleciona o nível de realimentação. De "+1" a "+127", a forma de onda muda de senoide para dente de serra; de "-1" a "-127", ela muda de senoide para quadrada. Em "0", nenhuma realimentação é aplicada, e a forma de onda mantém sua forma senoide normal. Esse valor também é exibido quando você pressiona o botão [FB].
4	KSC-Rate (Taxa de escala do teclado)	De 0 a 127	Define como a velocidade do EG muda com base na área do teclado tocada. Quanto mais alto for o valor, mais rápido o EG mudará para o lado da afinação aguda, em comparação com o lado da afinação grave.

#### Configuração do nível KSC (Keyboard Scaling, Escala do teclado) (página 3)

Com a escala do teclado, você pode ajustar o efeito do envelope com base na área do teclado tocada. Dessa forma, é possível atingir um equilíbrio entre tom e volume semelhante ao de instrumentos acústicos. O teclado é dividido em dois no ponto de quebra (fixo em C3 no reface DX). O lado da afinação aguda à direita é definido usando-se a profundidade R e a curva R; o lado da afinação grave à esquerda é definido usando-se a profundidade L e a curva L.





Ponto de quebra (C3)

1	L Depth	De -127 a 0 a +127	Define o grau de escala do teclado no lado esquerdo do teclado. Quando definido como "0", nenhuma escala do teclado é aplicada.		
		LIN (Linear)	A profundidade muda de maneira linear do ponto de quebra à esquerda do teclado.		
2	L Curve	EXP (Exponencial)	A profundidade muda de maneira exponencial do ponto de quebra à esquerda do teclado.		
2		LIN (Linear)	A profundidade muda de maneira linear do ponto de quebra à direita do teclado.		
3	EXP (Exponencial) A profundida		A profundidade muda de maneira exponencial do ponto de quebra à direita do teclado.		
4	<b>R Depth</b> De -127 a 0 a +12		Define o grau de escala do teclado no lado direito do teclado. Quando definido como "0", nenhuma escala do teclado é aplicada.		

# Configuração do EG (Envelope Generator, Gerador de envelope)

Você pode ajustar a forma dos envelopes aplicada aos operadores usando os botões [EG level] e [EG rate]. Os volumes e os graus de modulação são definidos na tela EG Level (Nível do EG); as taxas de alteração são definidas na tela EG Rate (Taxa do EG).



# **EG Level**

#### Os níveis do EG podem ser definidos entre "0" (mínimo) e "127" (máximo) para cada operador. Para portadoras, esses níveis definem o volume; para moduladores, eles definem o grau de modulação.

- **1.** Pressione o botão [EDIT] para ativar o modo Edit.
- Pressione o botão [EG level]. A tela EG Level Settings (Configurações do nível EG) é exibida.
- 3. Se necessário, pressione o botão [EG level] várias vezes para alternar os operadores.
- 4. Altere as configurações de Level 1 a Level 4 usando os controles deslizantes.
- 5. Se necessário, como alternativa, use os botões [EG level] e [EG rate] para ajustar a forma geral do envelope.
- 6. Quando terminar as configurações, pressione o botão [EDIT] novamente para sair do modo Edit.

## • Tela EG Level Settings (Configurações do nível EG)



1	Level 1		Nível de ataque
2	Level 2		Nível de queda
3	Level 3	De 0 a 127	Nível de sustentação
4	Level 4		Nível de liberação Para configurações diferentes de "0", o som deixará de ser reproduzido quando atingir a configuração Level 4.

# **EG Rate**

#### As taxas do EG podem ser definidas entre "0" (mais lenta) e "127" (mais rápida) para cada operador.

- **1.** Pressione o botão [EDIT] para ativar o modo Edit.
- Pressione o botão [EG rate]. A tela EG Rate Settings (Configurações da taxa EG) é exibida.
- 3. Se necessário, pressione o botão [EG rate] várias vezes para selecionar o operador que você deseja definir.
- 4. Altere as configurações de Rate 1 a Rate 4 usando os controles deslizantes.
- 5. Se necessário, como alternativa, use os botões [EG level] e [EG rate] para ajustar a forma geral do envelope.
- 6. Quando terminar as configurações, pressione o botão [EDIT] novamente para sair do modo Edit.

#### • Tela EG Rate Settings (Configurações da taxa EG)



1	Rate 1	De 0 a 127	Taxa de ataque
2	Rate 2		Taxa de queda
3	Rate 3		Taxa de sustentação
4	Rate 4		Taxa de liberação

# Você pode definir o LFO (Low Frequency Oscillator, Oscilador de baixa frequência) para alterar a forma de onda usada na variação do som e para aplicar efeitos como vibrato, tremolo e wah.

- **1.** Pressione o botão [EDIT] para ativar o modo Edit.
- Pressione o botão [LFO]. A tela LFO Settings (Configurações do LFO) é exibida.
- **3.** Se necessário, pressione o botão [LFO] várias vezes para alternar as páginas dessa tela.
- 4. Ajuste o LFO usando os controles deslizantes e/ou as chaves.
- 5. Quando terminar as configurações, pressione o botão [EDIT] novamente para sair do modo Edit.

#### • Tela LFO (página 1)



		Seleciona a forma de onda do LFO.		
		SIN	$\stackrel{\scriptscriptstyle{\rm SIN}}{\sim}$	Senoide
		TRI		Onda triangular
		SAW U		Onda dente de serra do tipo ascendente
1	WAVE	SAW D	s s≣Z	Onda dente de serra do tipo descendente
		SQ	ŝ	Onda quadrada
		S&H8	S&H8 ۲	Onda de amostra e manutenção 8 São criadas amostras com base nos valores a cada 1/8º do intervalo definido usando-se "SPEED".
		S&H	S&H . <b>IIµ.</b>	Onda de amostra e manutenção São criadas amostras com base nos valores no intervalo definido usando-se "SPEED".
2	SPEED	De 0 a 127		Define a velocidade do LFO. Quando "WAVE" é definido como "S&H" ou "S&H8", esse parâmetro determina o intervalo no qual as amostras dos valores são criadas.
3	DELAY	De 0 a 127		Define quanto tempo é necessário para o LFO ligar depois que uma tecla é pressionada.
4	PMD (Pitch Modulation Depth, Profundidade de modulação da afinação)	De 0 a	127	Define o grau em que a afinação é afetada pelo LFO (vibrato).

# S&H (Sample & Hold, Amostra e manutenção)

As ondas de amostra e manutenção são formadas utilizando-se (amostragem) um valor de uma onda de ruído e um determinado momento e mantendo-se esse valor até o próximo ser utilizado. Dessa forma, é possível criar uma onda que muda de maneira aleatória.



• Tela LFO PMD On/Off (página 2)



1	Operador 1 LFO PMD On/Off	ON e OFF	Liga e desliga o LFO PMD.
2	Operador 2 LFO PMD On/Off		
3	Operador 3 LFO PMD On/Off		permanecem ativas.
4	Operador 4 LFO PMD On/Off		

## • Tela LFO AMD (página 3)



1	Operador 1 AMD (Amplitude Modulation Depth, Profundidade da modulação em amplitude)	De 0 a 127	Define o grau em que a amplitude é afetada pelo LFO (tremolo, wah).
2	Operador 2 AMD		
3	Operador 3 AMD		
4	Operador 4 AMD		

As afinações dos operadores podem ser alteradas usando-se um envelope. Assim como acontece com o EG normal, os níveis definem o grau em que as afinações são afetadas; as taxas definem a taxa de alteração. Esses valores são comuns a todos os operadores.



- **1.** Pressione o botão [EDIT] para ativar o modo Edit.
- **2.** Pressione o botão [Pitch EG].

A tela Pitch EG Settings (Configurações do EG de afinação) é exibida.

- 3. Se necessário, pressione o botão [Pitch EG] várias vezes para alternar as páginas dessa tela.
- 4. Defina o envelope usando os controles deslizantes.
- 5. Quando terminar as configurações, pressione o botão [EDIT] novamente para sair do modo Edit.

## • Tela PITCH EG Level (Nível do EG de afinação) (página 1)



1	Pitch EG Level 1	De -48 a 0 a +48	Ajuste os níveis do Pitch EG.
2	Pitch EG Level 2		
3	Pitch EG Level 3		a afinação para cima e para baixo em 48 semitons (4 oitavas).
4	Pitch EG Level 4		

### • Tela PITCH EG Rate (Taxa do EG de afinação) (página 2)



1	Pitch EG Rate 1	De 0 a 127	Ajuste as taxas do Pitch EG.
2	Pitch EG Rate 2		
3	Pitch EG Rate 3		Quando mais alto for o valor, mais rápidas serão as alterações de afinação.
4	Pitch EG Rate 4		

## • Tela PITCH EG On/Off (página 3)



1	Operador 1 Pitch EG On/Off	ON e OFF	
2	Operador 2 Pitch EG On/Off		
3	Operador 3 Pitch EG On/Off		Liga ou desliga o Pitch EG para cada operador.
4	Operador 4 Pitch EG On/Off		

# Solução de problemas

Caso este instrumento não se comporte como o esperado, por exemplo, não produzindo o som correto ou não produzindo som algum, consulte primeiramente a seção "Solução de problemas" do seu Manual do Proprietário (página 46). Muitos problemas também podem ser resolvidos fazendo-se uma redefinição de fábrica (página 40). Porém, caso algum problema específico persista, entre em contato com o seu revendedor Yamaha ou com um centro de serviços (consulte o verso deste livreto).

Problema		Modelo(s)	Causa suspeita	Solução
Nenhum som é produzido.	O instrumento parou de produzir som quando uma configuração foi alterada.	reface DX	O nível da portadora está ajustado em 0.	Pressione o botão [LEVEL] na seção FM e confirme se o nível da portadora está ajustado em "0". Caso esteja, aumente o nível da portadora.
		reface DX	Todas as portadoras estão desligadas.	No modo Edit, confirme se a portadora está ligada ou desligada. Caso a portadora esteja desligada, ligue-a e verifique se seu nível é suficientemente alto.
		reface DX	O valor da frequência Fixed da portadora está muito baixo.	No modo Edit, confirme se o modo da portadora está ajustado em "Fixed" e se o valor "FREQ" está muito baixo. Caso esteja, aumente o valor "FREQ".
As notas continuam sendo reproduzidas indefinidamente.	As notas começaram a ser reproduzidas indefinidamente quando uma configuração foi alterada.	reface DX	Rate 4 do EG da portadora está muito baixo.	Aumente Rate 4 para o EG. Você também pode selecionar uma voz diferente para parar o som.

Manual Development Department © 2015 Yamaha Corporation

Published 05/2015 PO-A0